



Programação para Dispositivos Móveis

Aula 03 – Componentes Visuais e Gerenciadores de Layouts

Exercícios

Exercício 1

Desenvolva a interface gráfica de um aplicativo para o registro de combustíveis, conforme a tela que segue. Eu usei o gerenciador de layout **LinearLayout** para esta tarefa. Não se esqueça de colocar os **IDs** dos campos de edição de texto. Nos campos numéricos também defina o tipo de entrada de dados para o campo aceitar apenas números inteiros positivos.

Aula 03 - Exercício 1

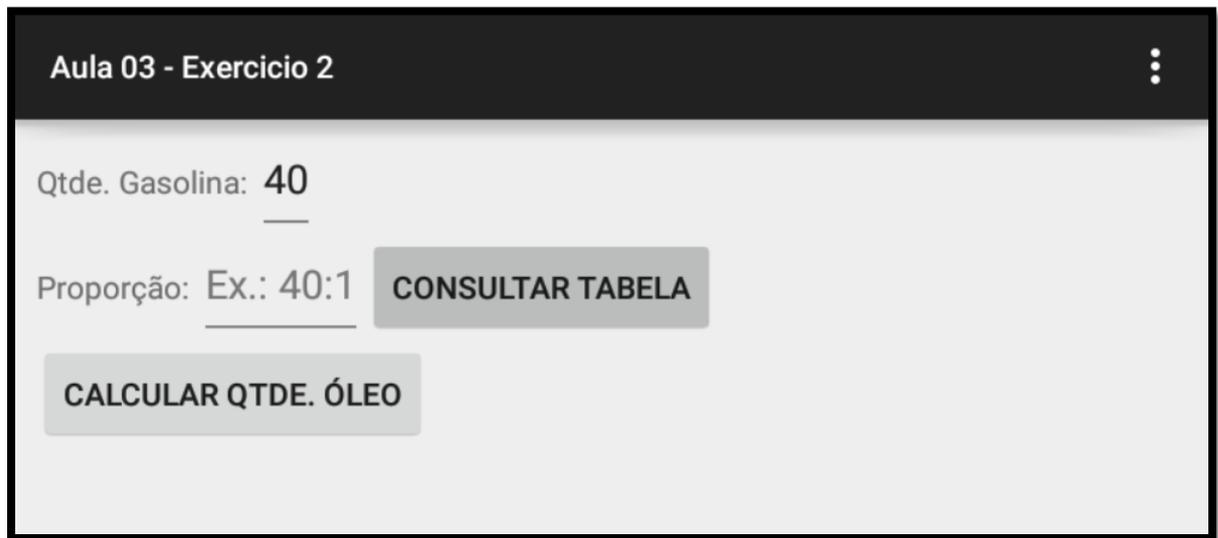
Cód. Combustível
501

Cidade Abastecimento
LARANJEIRAS DO SUL

Quantidade Litros
40

Exercício 2

Desenvolva a interface gráfica de um aplicativo para o cálculo da quantidade de óleo em um motor dois tempos, conforme a tela que segue. Eu usei o gerenciador de layout **LinearLayout** para esta tarefa. Não se esqueça de colocar os **IDs** dos campos de edição de texto. Nos campos numéricos também defina o tipo de entrada de dados para o campo aceitar apenas números inteiros positivos.



Exercício 3

Desenvolva a tela de um aplicativo de pesquisa de opinião, contendo o layout que segue. Eu usei o gerenciador de layout **LinearLayout** para esta tarefa.

